

XACRAFT 3.5 新手引导手册

欢迎您阅读《XACRAFT 3.5 新手引导手册》！

本手册将带您了解 XACRAFT 的一些信息，并熟悉 XACRAFT 的操作方法。

什么是 XACRAFT

XACRAFT 是由沙宸安制作的类似于 MINECRAFT 的沙盒游戏（请注意：XACRAFT 只是借鉴了 MINECRAFT 的灵感与创意，它们俩本质上存在区别。）

由于沙宸安的字是兴安，故起名为 XACRAFT。沙宸安也被叫做沙兴安。

XACRAFT 的历史

XACRAFT 诞生于 2020 年 12 月 6 日的下午，最初的 XACRAFT 代码仅有不到 150 行。

2021 年 2 月 12 日，XACRAFT 正式发布，游戏刚发布时赢得了广泛的好评，这得益于王子逸同学的介绍支持。

2021 年 5 月 31 日，XACRAFT 2.0 发布，不少同学在“六一”期间体验了 XACRAFT 的乐趣。

2021 年 8 月 1 日，XACRAFT 3.0 发布，是销量最好的一个版本，截止至 2022 年 8 月 24 日，共获得 32 个点赞和 23 个收藏。

2021 年 9 月 8 日，XACRAFT 3.0 Beta 版发布。

2021 年 12 月 5 日，在 XACRAFT 一周年生日前一日，XACRAFT 3.1 发布。

2022 年 2 月 1 日，在第二个新年之际，XACRAFT 3.2 发布。

2022 年 12 月 2 日，在 XACRAFT 二周年生日前，XACRAFT 3.3 发布。

2023 年 1 月 21 日，XACRAFT 3.4 与 BLOCKCRAFT 2.2 联合发布。

2023 年 8 月 1 日，XACRAFT 3.4 Beta 版发布。

至 XACRAFT 3.5，XACRAFT 一共发布了 10 个版本。

荣誉栏

以下荣誉范围仅适用于酷叮问答界：

XACRAFT 是继王子逸游戏行走之后第二个火爆酷叮问答的游戏；

XACRAFT 是第一个使用种子随机生成地图算法的游戏；

XACRAFT 是第一个使用逻辑锁验证的游戏；

XACRAFT 社区是截止至 2022 年 10 月 28 日参与人数最多的社区；

沙宸安被评为“酷叮问答 2021 年度代码之星”（详见江欢的帖子）；

沙宸安的工作室兴安科技在与其他 9 个工作室评比时获得积分第一，荣获最佳创意奖；

兴安科技产品由于广受欢迎，得到徐子宸、汪欢、赵一璇等多人的抄袭。

特别鸣谢

王子逸同学，为 XACRAFT 初期的宣传提供了帮助。

杜文博、赵奕帆同学，帮助沙宸安验证了地图种子算法的可行性。

薛乘志同学，在技术上给予 XACRAFT 支持，丰富了 XACRAFT 的玩法多样性。

（以上名单按时间顺序排列）

最后，感谢支持 XACRAFT 的你！

XACRAFT 的操作

请参阅：《XACRAFT 3.5 教程》（将于 2023 年 11 月 3 日发布）

祝愿

以上是《XACRAFT 3.5 新手引导手册》的全部内容，

最后，希望您给开发者点赞并收藏，您的鼓励是我们最大的动力！

XACRAFT 开发组团队预祝您游玩愉快！